

biber

Brett-Curling Geschicklichkeitsspiel



Anleitung

Ein spannendes Unterhaltungsspiel für bis zu 4 Personen, bei dem viel Fingerspitzengefühl gefordert ist. Wer hat am Ende des Spiels seine Spielsteine am besten platziert und die des Gegenspielers möglichst in die äußeren Zielkreise geschossen?

Pure Spannung, da ein Volltreffer sofort die ganze Reihenfolge durcheinanderwirbelt. Erst wenn der letzte Stein ins Spielfeld katapultiert wurde, steht fest, wer der Sieger ist.

Ausführung

- Birke Multiplex
- Umlaufende Gummischnur
- 4 x 5 Spielsteine
- Spielbrett 75 x 75 x 1 cm
- Gewicht: 4 kg

Grundregel für 1–4 Spieler

Jeder Spieler erhält 5 gleichfarbige Spielsteine. Die Spielsteine werden abwechselnd mit der Gummischnur möglichst in die Mitte des Zielkreises geschossen. Hierbei ist Fingerspitzengefühl gefragt, denn spannt man die Schnur zu stark an, so schießt der Spielstein schnell über das Ziel hinaus. Sind alle Steine im Feld, werden die erreichten Punkte zusammengezählt.

Achtung! Im äußeren Zielkreis werden Minuspunkte gesammelt. Berührt ein Spielstein eine Linie des Zielkreises, wird immer das nächste innere Feld (Punktzahl) gewertet. Gewinner ist der Spieler mit den meisten Punkten.

Variation 1 für 1–4 Spieler

Grundregel wie oben beschrieben, jedoch müssen am Spielende alle Spielsteine innerhalb des Zielkreises liegen. Dazu ist es erforderlich, Spielsteine, die am Ziel vorbeigingen oder aber von einem gegnerischen Spieler aus dem Zielkreis geschossen wurden, erneut zu spielen.

Variation 2 für 1–4 Spieler

Grundregel wie oben beschrieben, jedoch tippt vor Spielbeginn jeder Spieler seine Zielpunktzahl und versucht dann im Spiel, diese zu erreichen. Jeder Differenzpunkt zum Tipp ergibt einen Minuspunkt.

Variation 3 für 2–4 Spieler

Alle Spieler schießen die Spielsteine von einer Seite und versuchen, möglichst dicht an die gegenüberliegende Bande zu gelangen. Sieger ist, wer am Spielende am dichtesten an der Bande liegt.

Variation 4 für 2 Spieler

Zielschießen: Ein Spieler legt einen Spielstein oder einen anderen kleinen Gegenstand innerhalb des Zielkreises als Ziel aus. Im Anschluss versucht er, einen eigenen Spielstein möglichst dicht am Ziel zu platzieren. Der Gegenspieler versucht nun, einen eigenen Stein noch dichter als der Gegenspieler ans Ziel zu schießen. Gelingt dies nicht, muss er es so lange versuchen, bis ein Stein näher am Ziel liegt. Dann ist wieder der Gegenspieler an der Reihe, der in gleicher Weise verfährt. Sind alle Spielsteine ausgespielt, wird abgerechnet. Jeden Spielstein, der dichter zum Ziel liegt als der nächste Spielstein vom Gegenspieler, wird als Punkt gewertet.

Variation 5 für 4 Spieler

Grundregel wie oben beschrieben. Die sich gegenüber sitzenden Spieler versuchen, gemeinsam möglichst viele Punkte zu sammeln.

Allgemeine Informationen und Warnhinweise



Achtung!

Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Erstickungsgefahr durch Kleinteile.

Achtung!

Lange Schnur – Strangulierungsgefahr.

Achtung!

Verpackungen sind nicht Bestandteil des Artikels und müssen fachgerecht entsorgt werden. Plastiktüten und Plastikfolien gehören nicht in die Hände von Babys und Kleinkindern – Erstickungsgefahr.

Achtung!

Das Spielgerät ausschließlich für die in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Verwendungszwecke benutzen. Bei der Verwendung durch kleine Kinder wird die Beaufsichtigung durch Erwachsene empfohlen.

